

آرتین محمدی

توسعه‌دهنده بک‌اند پایتون

پست الکترونیک • گیت‌هاب • تلگرام • وبلاگ • یوتیوب • توئیتر / اِکس • تلفن تماس

فَرّ، توسعه‌دهنده نرم‌افزار

به صورت مستقل و از ابتدا، یک زبان برنامه‌نویسی جدید را طراحی و پیاده‌سازی کردم؛ بدون استفاده از ابزارهای تحلیل‌گر واژه و تجزیه‌کننده مانند ANTLR، Bison و PLY.

خزنده گوگل اسکولار، توسعه‌دهنده نرم‌افزار
فرصتی برای توسعه یک اسکریپت داشتم که قادر است داده‌ها را به دقت از دسته‌های مختلف موجود در وبسایت گوگل اسکولار استخراج و جمع‌آوری نماید.

بات معامله‌گر رمزارز، توسعه‌دهنده نرم‌افزار
کارآموزی من در دوره دبیرستان شامل طراحی و توسعه یک بات معامله‌گر برای جفت ارز ETH/USDT بود که سبب تقویت علاقه‌ام به فناوری بلاک‌چین و ارزهای دیجیتال شد.

مهارت‌ها

- پایتون – تخصصی
- FastAPI – باتجربه
- جنگو (Django) – مقدماتی
- PostgreSQL – باتجربه
- ردیس (Redis) – مقدماتی
- اسکریپت‌نویسی شِل (Bash) – باتجربه
- وب اسکریپتینگ – باتجربه
- عبارات باقاعده (RegEx) – باتجربه
- گیت‌فلو (GitFlow) – باتجربه

من یک توسعه‌دهنده پایتون هستم که در زمینه توسعه بک‌اند تخصص دارم. برخی از پروژه‌های من شامل «فَرّ»، یک زبان برنامه‌نویسی که به صورت کامل از صفر توسعه داده‌ام؛ یک بات معامله‌گر ارز دیجیتال با تمرکز بر اتریوم و تتر؛ وب اپلیکیشن‌هایی مانند «سؤال پیچ»؛ وبلاگ شخصی‌ام به نام «دفتر»؛ و هم‌چنین بازی مقایسه و رأی‌گیری «تینگا» می‌باشند. من به یادگیری مستمر، حل مسائل به شکل مبتکرانه و بهینه، و بررسی جنبه‌های تجاری صنایع مرتبط با تکنولوژی علاقه‌مند هستم.

تجربیات حرفه‌ای

تینگا، توسعه‌دهنده فول‌استک
پروژه «تینگا» با هدف ایجاد وبسایتی طراحی شده است که در آن کاربران می‌توانند با مقایسه و رأی دادن به موضوعاتی که به طور تصادفی از بین موضوعات متنوع به آن‌ها ارائه می‌شود، سرگرم شوند. این پروژه از سه تکنولوژی اصلی شامل ReactJS، FastAPI و Bulma CSS بهره می‌برد.

سؤال پیچ، توسعه‌دهنده فول‌استک
من یک پلتفرم چت تعاملی با استفاده از فریم‌ورک جنگو توسعه داده‌ام که امکان برقراری ارتباط بلادرنگ را با بهره‌گیری از وب‌سوکت‌ها فراهم می‌کند و هم‌چنین قابلیت پرسش و پاسخ در اتاق‌های بازی را دارد.